**FLU SEASON – GUIÓN**

**LA IDEA**

EL virus de la influenza ha provocado que muchas personas en el mundo se vean afectados por esta enfermedad, que muchas veces puede llegar a consecuencias mortales si no es tratada a tiempo, Wrigley, la mascota de la familia y uno de los personajes principales, tiene estrategias para prevenir, detectar y controlar la enfermedad de la gripe causada por el virus de la influenza.

**SINOPSIS**

Después de una temporada de calor llegan las lluvias, las cuales traen consigo la propagación del virus de la influenza. Afortunadamente la familia Power tiene una mascota llamada Wrigley, la cual junto a Will, el hijo menor de la familia Power, ayudarán a mantener a toda la familia atenta y saludable durante la temporada de gripe que se avecina. No solo la familia Power estará prevenida contra la influenza, también otros personajes alrededor de la aventura serán beneficiados. Estos personajes, Wrigley y Will serán los protagonistas de esta aventura.

**JUGABILIDAD**

Wrigley y Will llevarán a cabo diferentes minijuegos a lo largo de la aventura para así obtener objetos e información necesaria para ir pasando los escenarios. El objetivo es ayudar a los personajes secundarios a evitar, detectar y controlar la enfermedad de la gripe; para esto se dispone de diferentes objetos e información que se utilizaran para lograr el objetivo, además de que el usuario debe evitar que Will enferme, lo cual, si llega a pasar perderá el juego y hará que repita la escena.

**HISTORIA DEL JUEGO**

**Escenario 1:** *La escuela*

Algunas nubes se forman en el horizonte y fuertes vientos parecen dar la bienvenida a la temporada de lluvias en un pueblo llamado Armenia, Wrigley y Will nuestros personajes en esta aventura van de camino a la escuela. Wrigley es la mascota de Will, siempre lo acompaña a todas partes, son muy buenos amigos. Will es un niño de 10 años el cual es el único en esta aventura que puede hablar con Wrigley, su mascota.

Wrigley le dice a Will que ha escuchado que se aproxima una temporada de muchas lluvias y con ellas también viene el virus de la influenza, el cual es la responsable de que las personas enfermen de gripe. Wrigley dice que esos comentarios los ha escuchado de otros animales, los cuales ven con preocupación esta situación. Nuestros personajes llegan a la escuela y comienzan a notar que en la escuela han empezado a enseñar todo lo relacionado con la gripe, además de algunas de las prácticas de prevención que se deben tener en cuenta para evitar la enfermedad. La profesora muestra un cartel con algunos consejos para prevenir la enfermedad.

***Parte******Interactiva 1:*** *Ayuda a Will a completar la imagen que contiene algunos mensajes de prevención de la gripe.*

*Al terminar con éxito la imagen, Wrigley le dará a Will un objeto. Este objeto será un* ***libro llamado Prevención de la influenza*** *, en el cual Will registrará el cual contiene las acciones para evitar contraer la enfermedad de la gripe a lo largo de la aventura, esto le permitirá a nuestros personajes (Will y Wrigley)prevenirse de el virus en otras escena.*

Will se da cuenta de que lily, una de sus compañeras de clase se siente un poco mal, Wrigley le dice a Will que ponga su atención en los gestos que hace lily en ese momento. Will comienza a notar que la cara de su compañera refleja algunos gestos de agotamiento y dolor, ganas de estornudar, tos y algo congestionada de la nariz.

***Parte******Interactiva Opcional:*** *Ayuda a Will a identificar los síntomas que presenta su compañera de clase, por medio de esta sopa de letras.*

*Al terminar con éxito la sopa de letras, Wrigley le dará a Will un objeto. Este objeto será un* ***libro llamado Síntomas de la influenza*** *, en el cual Will registrará los síntomas que identifique en la sopa de letras y otros minijuegos(puzzle) a lo largo de la aventura, esto le permitirá a nuestros personajes (Will y Wrigley)identificar el virus en otras escena.*

Will aconseja a lily de que practique lo que la maestra tiene escrito en el tablero, para así evitar que contagie a sus compañeros.

Wrigley le dice a Will que algunos objetos del escritorio de la compañera están infectados con el virus y que debe identificarlos rápidamente para evitar que el resto de sus compañeros de clase se contagien.

***Parte Interactiva 2:*** *Ayuda a Will a identificar los objetos que están infectados en el límite de tiempo establecido (10 segundos).*

*Si el tiempo acaba y los objetos fueron identificados en su totalidad, Wrigley entregará a Will un objeto, el cual será un* ***medicamento antiviral*** *que evitará que Will se enferme y por ende evitar que el usuario pierda el puzzle, haciendo que repita la escena.*

Al finalizar la clase y salir de la escuela, Wrigley le dirá a WIll que puede utilizar un ***medicamento antiviral*** en caso de sentirse enfermo y así poder evitar que el virus de la influenza se desarrolle en su cuerpo, ya que estuvo muy cerca de lily en la clase y esto podría enfermarle.

En caso de que el usuario haya ganado el objeto ***medicamento antiviral*** : Will se comienza a sentir con molestias y decide usar el **medicamento antiviral.**

En caso de que no se obtenga el objeto ***medicamento antiviral*** *el usuario pasa al Escenario 2.*

***Escenario 2:*** *Casa de Will - parte 1*

Ya en casa, nuestros personajes encuentran que la hermanita menor de Will, llamada Tina, de tan solo 7 años, está viendo televisión y comienza a estornudar repetidamente. Los padres de Will se encuentran fuera de casa. Will inmediatamente mira su ***libro de Síntomas de la influenza*** e identifica que esos estornudos repetitivos hacen parte de los síntomas de la gripe. Wrigley le pide a Will que busque algún objeto que ayude a Tina con esos estornudos, para así evitar que el virus se propague por toda la casa a través del aire.

***Parte Interactiva 3:*** *Ayuda a Will a identificar el objeto que necesita para ayudar a su hermana Tina, para ello una los puntos.*

*Al finalizar con éxito la figura. Will obtiene el objeto:* ***caja de pañuelos****. En caso de fallar, el usuario podrá intentarlo de nuevo hasta que culmine con éxito la figura.*

Will le entrega a Tina la caja de pañuelos para que cada vez que estornude utilice un pañuelo para limpiarse. Wrigley le recuerda a Will que puede mirar el ***libro de Prevención de la influenza*** para darle algunos concejos más a su hermana Tina, para así prevenir de que el resto de la familia se contagien de gripe.

***Parte Interactiva 4:*** *Will deberá buscar en su libro los consejos para prevenir la propagación de la gripe. El usuario debe seleccionar 2 prácticas de prevención que son:*

1. *Cubrir boca y nariz*
2. *Lavarse las manos*

*Así disminuirá la presencia del virus dentro de la casa. Para esto el usuario tendrá 20 segundos. A medida que el usuario selecciona y usa una de las notas del libro, el ambiente de la casa se limpiará del virus de la influenza.*

*En caso de que finalice los 20 segundos y el usuario no seleccione las notas, Will enfermará al respirar el aire contaminado del virus y se repetirá la escena 2. El usuario verá un mensaje diciendo que Will enfermó y que tendrá que usar un* ***medicamento antiviral,*** *sino tiene este objeto entonces el usuario repetirá la escena hasta que en la casa desaparezca el virus. En caso de tener el objeto se usará automáticamente y podrá repetir el puzzle, y así seleccionar las notas en el mismo periodo de tiempo, para así evitar la propagación del virus.*

Will le dice a su hermana Tina que debe lavarse las manos con agua y jabón durante 20 segundos aproximadamente para no contagiar los objetos de la casa y así evitar también que enferme el resto de la familia.

También le dice que cuando sienta ganas de estornudar se cubra con los pañuelos para evitar esparcir el virus por toda la casa.

Momentos después llegan a casa Teresa y Carlos, los padres de Will y Tina, que inmediatamente se da cuenta de que su hija está presentado síntomas de gripe y decide darle un medicamento antiviral antes de que la enfermedad se desarrolle por completo. Los padres felicitan a Will por el cuidado que tuvo con su hermana y con todos en la familia evitando de que el virus se esparciera por toda la casa y deciden llamar a su médico para solicitar una cita para vacunar a toda la familia.

El médico les dá la cita para el día siguiente en horas de la tarde.

**Escenario 2:** *Casa de Will - Parte 2*

Al día siguiente, en la casa de la familia Power, muy temprano en la mañana Will se percata de que su padre amaneció sintiéndose nada bien. Will piensa que es debido a que no están vacunados todos los de la familia, entonces el riesgo de contraer la enfermedad de la gripe es muy alto. También se da cuenta de que su padre tiene asma y se lo dice a Wrigley. Wrigley le dice a Will de que las personas con asma y otros problemas de salud pueden también contraer la gripe y que deberían aprovechar la cita médica para consultar con el doctor sobre algún medicamento para el asma. Will comprende lo que su mascota le dice y agrega una nota más al ***libro de Prevención de la influenza***, la cual dice: “Cuando una persona tiene problemas de salud diferentes de la gripe, también están expuestos al virus de la influenza y lo más recomendable es consultar un médico”. Esta nota es registrada en el libro (*Se mostrará al usuario un mensaje que notifica que la nota fue registrada*).

El señor Carlos, el padre de Will, les pide a los niños que no se acerquen a él para que no se enfermen también. (En esta parte de la historia se registra en el ***libro de Prevención de la influenza***, notificando al usuario que se ha registrado la siguiente nota: “*Es importante mantenerse alejado de las personas que están enfermas para no contraer la enfermedad”).*

Will observa como su mamá cuida a papá, entonces Wrigley le pide a Will que identifique cuales son los cuidados que deben tener sus padres para evitar que Teresa no enferme.

***Parte interactiva 5:*** *Ayuda a Will a identificar el mensaje oculto, el cual contiene las prácticas que deben tener en cuenta para que la madre de Will no enferme al estar cerca de papá*

*Se presenta ante el usuario el puzzle de completar el mensaje oculto. El usuario tiene un límite de tiempo de 60 segundos para completar el mensaje.*

*En caso de que el tiempo termine y no esté completo el mensaje, entonces la madre de Will enfermará y el usuario tendrá que volver a repetir el puzzle.*

*En caso de éxito en completar el mensaje, Will obtendrá un objeto, el cual es un* ***medicamento antiviral.*** Este objeto puede proteger a Will de contraer la enfermedad de la gripe

Momentos después, Teresa, la madre de Will les dice a todos que se preparen para ir al centro médico.

***Parte interactiva 6:*** *LLeva a la familia Power al centro médico a través del laberinto. Esquiva los virus de la influenza que se presenten en el camino.*

*En caso de que el usuario tropiece con un virus, volverá al punto de partida. No hay límite de tiempo.*

**Escenario 3:** *Centro médico*

La familia Power llegan al centro médico y toman asiento en la sala de espera. Mientras esperan su turno, Wrigley le dice a Will que la vacuna contra la influenza es un método muy importante para la prevención de la gripe y que debería anotarlo en su libro de ***Prevención de la influenza.*** (En esta parte de la historia aparece un mensaje al usuario diciendo:Se ha registrado la siguiente nota:”Obtener la vacuna contra la influenza ayuda a protegerse y a proteger a otros de la enfermedad de la gripe ”).